



# HUNBASKET FANTASY LEAGUE

## HIVATALOS JÁTÉKSZABÁLYOK

### 1. Regisztráció és belépés

- **Részvételi feltételek:** A HUNBASKET Fantasy League játékban való részvételhez érvényes e-mail címmel történő regisztráció szükséges. Egy felhasználó egy regisztrációval egy férfi és egy női csapatot indíthat. A belépés után a felhasználó a fejlécben válthat a két csapat között, a megfelelő ikonra kattintva.
- **Regisztráció:** A regisztráció során a felhasználónak meg kell adnia a következő adatokat: vezetéknev, keresztnév, e-mail cím, egyedi felhasználónév, jelszó, valamint a kedvenc női és/vagy férfi csapatát. A regisztrációhoz szükséges továbbá a hivatalos játékszabályok elfogadása, valamint az adatkezeléshez történő hozzájárulás.
- **Belépés:** A felhasználó a regisztráció, valamint az e-mail cím megerősítését követően beléphet a rendszerbe az e-mail címe és jelszava megadásával.

### 2. Játék időtartama

A játék időtartama mindkét bajnokság esetében (Női és Férfi NBI A) az alapszakasz első játéknapjától az utolsó játéknap végéig tart. A Fantasy bajnokság heteket foglal magában, ahol minden hét hétfőtől vasárnapig tart. A válogatott és egyéb események miatti szünetek is teljes hétnek minősülnek, és ezen időszakokban is minden játékszabály érvényben marad.

### 3. Csapatösszeállítás

- **Kezdő tőke:** A játék kezdetén minden felhasználó 100 egység pénzzel rendelkezik, amelyet játékosok vásárlására fordíthat.
- **Csapatfelépítés:** A felhasználónak egy 8 fős csapatot kell összeállítania az alábbi szempontok szerint:
  - **5 kezdő játékos**, akik közül:
    - 2 backcourt (hátvéd) pozícióban kell játszania.
    - 2 frontcourt (csatár vagy center) pozícióban kell játszania.
    - 1 játékos lehet backcourt vagy frontcourt pozícióban (opcionálisan választható).
  - **3 cserejátékos**, akik közül:
    - 1 backcourt

- 1 frontcourt
- 1 opcionális (backcourt vagy frontcourt)
- **Kapitány kijelölése:** A kezdő játékosok közül ki kell választani egy kapitányt, akinek a szerzett pontjai kétszeres szorzóval számolódnak az adott játékhetén.

#### 4. Játékosok kiválasztása

- **Kiválasztható játékosok:** A játékban kiválasztható játékosok listáját az MKOSZ biztosítja a hivatalos játékgengedélyek alapján.
- **Árak:** Minden játékosnak egyedi piaci értéke van, amelyet a csapat összeállítása során figyelembe kell venni. A játékosok ára a heti valós teljesítményük függvényében minden hétkezdet (hétfői piacnyitás) során változhat, ezáltal a felhasználó csapatának értéke is növekedhet vagy csökkenhet a játék során.
- **Csapatonkénti korlátozás:** Egy valós csapatból legfeljebb két játékos alkothatja egyszerre a felhasználó csapatát.
- **Csapat teljessége:** Ahhoz, hogy a felhasználó csapata részt vehessen a versenyben és pontjai számolódjának, az adott hét első mérkőzése előtt teljes csapatot kell összeállítania.

#### 5. Pontszámítás

A játékosok a valós mérkőzéseken nyújtott teljesítményük alapján pontokat szereznek. A felhasználóknak érdemes figyelemmel kísérniük a valós játékosok formáját, sérüléseit és a mérkőzések műsorát, hogy a lehető legjobb Fantasy csapatot állíthassák össze minden fordulóra. A HUNBASKET Fantasy League az MKOSZ hivatalos adatbázisát használja a játékos teljesítmények értékelésére.

- **Pontok osztása valós teljesítmény alapján:**
  - Szerzett pont: 1 pont
  - Lepattanó: 1,2 pont
  - Gólpassz: 1,5 pont
  - Blokk: 3 pont
  - Labdaszerzés: 3 pont
  - Labdaeladás: -1 pont
- **Szorók:**
  - Kezdő játékosok pontjai 1:1 arányban számolódnak.
  - A kapitány pontjai kétszeres szorzóval számolódnak.
  - A cserejátékosok pontjai feleződnek.
- **Pontszámítás időpontja:** A pontok minden mérkőzésnap legvégén kerülnek összesítésre, a heti összpontszám vasárnapi játéknap végén válik véglegessé.

## 6. Cserék és korlátozások bajnokságonként

- **Heti cserék:** A felhasználónak hetente 2 cserelehetősége van, ezeket felhasználva tud variálni a már korábban összeállított csapatának névsorán a játékospiacot használva. Ha az előző héten nem használt fel csere lehetőségeket, akkor a következő héten 3 cseréje lehet. Ha ezekből a cserékből bármelyiket felhasználja, a következő héten ismét 2 cseréje lesz.
- **Piac zárása:** A játékospiac minden játékhéten az első mérkőzés kezdési időpontjában zárul. A piac zárása után játékost vásárolni már nem lehet.
- **Piac nyitása:** A játékospiac minden játékhét hétfőjén nyit.
- **Pozíció zárása mérkőzésnapon:** A játékosok a felhasználó által meghatározott pozícióban zárolódnak a csapaton belül, amikor a játékosok csapatának heti mérkőzése megkezdődik, és onnantól kezdve már nem mozgathatók a csapaton belül, illetve a kapitányi jelölés sem módosítható. A héten még nem játszott játékosok tehát addig mozgathatóak csapaton belül, amíg a mérkőzésük el nem kezdődik.

## 7. Ranglisták

A HUNBASKET Fantasy játék során a felhasználók egymás ellen versenyeznek, hogy a legjobb csapatot állítsák össze és a legtöbb pontot gyűjtsék. A felhasználók teljesítménye alapján különböző ranglisták készülnek, amelyek segítségével nyomon követhetik helyezésüket.

- **Összesített Ranglista:** Az összesített ranglista a játék teljes időtartama alatt gyűjtött pontok alapján rangsorolja a felhasználókat.
- **Havi Ranglista:** A havi ranglista az adott naptári hónapban szerzett pontok alapján rangsorolja a felhasználókat.
- **Heti Ranglista:** A heti ranglista az adott héten szerzett pontok alapján rangsorolja a felhasználókat.
- **Kedvenc Csapat Ranglista:** A kedvenc csapat ranglistája az alapján rangsorolja a felhasználókat, hogy mely csapatot jelölték meg kedvencükként.

## 7. Egyéb szabályok

A játékszabályokat az MKOSZ bármikor módosíthatja. A szabályok elfogadása a játékban való részvétel feltétele.

## 8. Hibabejelentés

A játékban tapasztalt technikai problémákat az alábbi e-mail címen lehet bejelenteni: [fantasy@webpont.com](mailto:fantasy@webpont.com)